Yükseköğretim Kurulu Başkanlığından:

Başkanlığımızda 375 sayılı Kanun Hükmünde Kararnamenin ek 6 ncı maddesi ve Kamu Kurum ve Kuruluşlarının Büyük Ölçekli Bilgi İşlem Birimlerinde Sözleşmeli Bilişim Personeli İstihdamına İlişkin Esas ve Usuller Hakkında Yönetmelik uyarınca sözleşmeli bilişim personeli istihdam edilecektir.

1- BAŞVURU ŞARTLARI

A-) GENEL ŞARTLAR

1. 657 sayılı Devlet Memurları Kanunu'nun 48 inci maddesinde yazılı genel şartları taşımak.

2. Erkek adaylar için muvazzaf askerlik çağına gelmemiş veya askerlik çağına gelmiş ise muvazzaf askerlik hizmetini yapmış, erteletmiş veya askerlik hizmetinden muaf olmak.

B-) ÖZEL ŞARTLAR

1) KIDEMLİ YAZILIM GELİŞTİRME UZMANI (Java) (2 Kişi - Aylık brüt sözleşme ücret tavanının 4 katına kadar)

a. Bilgisayar mühendisliği, yazılım mühendisliği ya da bunlara denkliği/eşdeğerliği Yükseköğretim Kurulu'nca kabul edilmiş yükseköğretim kurumlarından mezun olmak.

b. Belgelendirmek kaydıyla lisans mezuniyetinden sonra yazılım geliştiricisi olarak en az 8 yıllık çalışma deneyimine sahip olmak.

c. Java ve Spring Boot kullanılarak geliştirilen uygulamaların geliştirme ve bakım çalışmalarında fiilen görev aldığını belgelendirmek.

d. Spring Security ve Spring Data bileşenleri hakkında bilgi sahibi olmak.

e. Oracle veya PostgreSQL ilişkisel veri tabanları konusunda bilgi ve deneyim sahibi olmak.

f. JPA ve Hibernate gibi ORM teknolojileri, ileri düzey SQL, veri modelleme ve sorgu performansı iyileştirme konularında bilgi sahibi olmak.

g. Web teknolojileri (HTML/HTML5, XHTML, CSS/CSS3, Javascript) konularında bilgi sahibi olmak.

h. Javascript framework veya kütüphanelerinden en az birinde (React, Vue, Angular vb.) bilgi sahibi olmak.

i. Web servisleri, SOAP, REST gibi teknolojiler hakkında bilgi sahibi olmak.

j. Yazılım geliştirme yaşam döngüsü (SDLC) ve çevik yazılım geliştirme (Scrum, Kanban) süreçleri hakkında bilgi sahibi olmak.

k. Versiyon Kontrol Sistemleri (Git, SVN vb.) hakkında bilgi sahibi olmak.

l. Nesne Yönelimli Programlama (OOP), Temiz Kod, SOLID prensipleri ve Tasarım Kalıpları hakkında bilgi sahibi olmak.

m. Birim testi (unit testing), entegrasyon testi ve test odaklı geliştirme (TDD) konularında bilgi sahibi olmak.

n. CI/CD süreçleri ve Jenkins, GitLab CI/CD veya benzeri sürekli entegrasyon ve dağıtım araçları hakkında bilgi sahibi olmak.

o. Docker kullanarak uygulamaları konteyner ortamında geliştirme ve çalıştırma konusunda bilgi sahibi olmak.

p. Mikroservis, Modüler Monolit ve dağıtık sistem mimarileri hakkında bilgi sahibi olmak.

q. Tercihen Alan Odaklı Tasarım (DDD) ve Hexagonal mimari konularında bilgi sahibi olmak.

r. Tercihen Keycloak veya benzeri kimlik ve erişim yönetimi araçları ile OAuth 2.0, OpenID Connect ve tek oturum açma yöntemleri hakkında bilgi sahibi olmak.

s. Kubernetes veya benzeri konteyner orkestrasyon platformları hakkında bilgi sahibi olmak.

t. Apache Kafka, RabbitMQ veya benzeri mesaj kuyruklama ve asenkron mesajlaşma teknolojilerinden en az biri hakkında bilgi sahibi olmak.

u. Redis, Memcached veya benzeri önbellekleme (caching) ve bellek içi veri yönetimi teknolojilerinden en az biri hakkında bilgi sahibi olmak.

2) YAZILIM GELİŞTİRME UZMANI (Java) (3 Kişi - Aylık brüt sözleşme ücret tavanının 2 katına kadar)

a. Bilgisayar mühendisliği, yazılım mühendisliği ya da bunlara denkliği/eşdeğerliği Yükseköğretim Kurulu'nca kabul edilmiş yükseköğretim kurumlarından mezun olmak.

b. Belgelendirmek kaydıyla lisans mezuniyetinden sonra yazılım geliştiricisi olarak en az 3 yıllık çalışma deneyimine sahip olmak

c. Java ve Spring Boot kullanılarak geliştirilen uygulamaların geliştirme ve bakım çalışmalarında fiilen görev aldığını belgelendirmek.

d. Spring Security ve Spring Data bileşenleri hakkında bilgi sahibi olmak.

e. Oracle veya PostgreSQL ilişkisel veri tabanları konusunda bilgi ve deneyim sahibi olmak.

f. JPA ve Hibernate gibi ORM teknolojileri hakkında bilgi sahibi olmak.

g. Web teknolojileri (HTML/HTML5, XHTML, CSS/CSS3, Javascript) konularında bilgi sahibi olmak.

h. Javascript framework veya kütüphanelerinden en az birinde (React, Vue, Angular vb.) bilgi sahibi olmak.

i. Web servisleri, SOAP, REST gibi teknolojiler hakkında bilgi sahibi olmak.

j. Yazılım geliştirme yaşam döngüsü (SDLC) ve çevik yazılım geliştirme (Scrum, Kanban) süreçleri hakkında bilgi sahibi olmak.

k. Versiyon Kontrol Sistemleri (Git, SVN vb.) hakkında bilgi sahibi olmak.

l. Nesne Yönelimli Programlama (OOP), Temiz Kod, SOLID prensipleri ve Tasarım Kalıpları hakkında bilgi sahibi olmak.

2-İSTENİLEN BELGELER

- Ayrıntılı özgeçmiş
- Adli sicil kaydı
- Lisans diploması veya e-devlet kapısından alınan mezun belgesi ya da eğitimini yurt dışında tamamlamış olanlar için diploma denklik belgesi
- 2026 KPSS P3 sonuç belgesi (KPSS sonuç belgesi ibraz etmeyenlerin puanı 70 (yetmiş) olarak kabul edilecektir.)

• Son başvuru tarihi itibarıyla İngilizce dilinde YDS/e-YDS'den veya bu sınavlara eşdeğerliği bulunan bir sınavdan puan almış olduğunu gösteren belge (Yabancı dil sınav sonuç belgelerinin eşdeğerlikleri ve geçerlilik süresi ile ilgili ÖSYM'nin yürürlükte bulunan "Uluslararası Yabancı Dil Sınavları Eşdeğerlikleri Dokümanı" esas alınacaktır). (Yabancı dil puanına ilişkin belge ibraz etmeyenlerin puanı 0 (sıfır) olarak değerlendirilecektir)

• Aranan niteliklere uygun mesleki deneyimi gösteren SGK hizmet dökümü ve çalıştığı yerden alınacak imzalı çalışma belgesi

• Erkek adaylar için askerlik durumunu gösterir belge

2- BAŞVURU SONUÇLARININ DUYURULMASI, DEĞERLENDİRİLMESİ VE SÖZLÜ SINAV

Başvuruların incelenmesi sonucunda geçerli başvuruda bulunanlardan;

* Adayların KPSS P3 puanının yüzde yetmişi (KPSS sonuç belgesi ibraz etmeyenlerin puanı 70 kabul edilecektir) ile yabancı dil puanının (yabancı dil puanına ilişkin belge ibraz etmeyenlerin puanı 0 (sıfır) olarak değerlendirilecektir) yüzde otuzunun toplamı esas alınarak yapılacak sıralamaya göre en yüksek puanlı adaydan başlanarak alınacak bilişim personeli sayısının 10 katı kadar aday (bu sıralamalara göre son sıradaki adayla aynı puana sahip adaylar dahil) sözlü sınava girmeye hak kazanacaktır.

* Sözlü sınava katılacak adayların listesi, sınav yeri ve tarihi www.yok.gov.tr internet adresinde ilân edilecektir. Sözlü sınava katılma hakkını elde edemeyenlere herhangi bir bildirimde bulunulmayacaktır.

* Sözlü sınavda başarılı olmak için 100 tam puan üzerinden en az 70 tam puan alınması zorunludur.

* Başkanlığımız tarafından gerçekleştirilecek sözlü sınav başarı puanına göre pozisyonlara atama yapılacak olup ilan edilen pozisyonlar için yedek aday belirlenebilecektir.

4-BAŞVURU ŞEKLİ-YERİ-TARİHİ

Adaylar başvurularını, 2 Kasım 2026 ile 16 Kasım 2026 tarihleri (bu tarihler dahil) arasında e-Devlet kapısı aracılığıyla Yükseköğretim Kurulu Başkanlığı-Kariyer Kapısı Kamu İşe Alım veya Kariyer Kapısı Platformu (https://kariyerkapisi.gov.tr/isealim) internet adresi üzerinden elektronik ortamda yapacaklardır.

Adaylar istenilen belgelerini başvuru sisteminde belirtilen alanlara istenilen formatta yükleyecektir. Kariyer Kapısı (https://kariyerkapisi.gov.tr/isealim) üzerinden yapılmayan, posta yolu veya şahsen yapılan ve bu duyuruda belirtilen esaslara uygun olmayan başvurular kabul edilmeyecektir. Başvuru tarihini geciktiren, başvurusunu tamamlamayan veya nitelikleri uygun olmayan adayların müracaatları işleme alınmayacaktır.

Başvuru işleminin hatasız, eksiksiz ve duyuruda belirtilen hususlara uygun olarak yapılmasından adaylar sorumludur.

5-TEBLİGAT

Sözleşmeli bilişim personeli istihdamı ile ilgili tüm duyuru, ilan ve bilgilendirmeler Yükseköğretim Kurulu Başkanlığı'na ait www.yok.gov.tr internet adresinde yayımlanacaktır. Yayımlanacak duyuru, ilan ve bilgilendirmeler tebligat mahiyetinde olacağından adaylara ayrıca tebligat yapılmayacaktır.

YÜKSEKÖĞRETİM KURULU PERSONEL DAİRESİ BAŞKANLIĞI

İLETİŞİM TELEFONU: (0312) 298 7000-4724/32/40/42

11306/1-1